

Αντικείμενο Θέσης

Προγραμματιστής διαδικτύου

Εισαγωγή στο [Εργαστήριο Τεχνολογίας Πολυμέσων και Γραφικών](#) του Πανεπιστημίου Μακεδονίας:

Το Εργαστήριο Τεχνολογίας Πολυμέσων και Γραφικών (ΕΤΠΓ) του Τμήματος Εφαρμοσμένης Πληροφορικής (ΤΕΠ) του Πανεπιστημίου Μακεδονίας (ΠΑΜΑΚ) συμμετέχει σε εθνικά, ευρωπαϊκά (πχ [i-Treasures](#)) και βιομηχανικά προγράμματα που στοχεύουν μεταξύ άλλων στην ανάπτυξη διαδικτυακών πλατφορμών. Στόχος των ερευνών αυτών είναι η ανάπτυξη τεχνολογικών πρωτοτύπων για την ανάλυση και τη μοντελοποίηση ανθρώπινης γνώσης εξαγόμενης από σήμα. Πιο συγκεκριμένα, το ΕΤΠΓ συνεισφέρει στην ανάπτυξη τεχνολογικών πρωτοτύπων για την ανάλυση και τη μοντελοποίηση ανθρώπινης γνώσης αλλά και τη μετάδοσή της στις νέες γενιές μέσω τεχνικών αισθητηριοκινητικής ηλεκτρονικής μάθησης.

Το ΕΤΠΓ προσλαμβάνει προγραμματιστή με σύμβαση ανάθεσης έργου μέχρι 30 Απριλίου 2015. Υπάρχει ενδεχόμενο επέκτασης της σύμβασης.

Περιγραφή της θέσης:

Στα πλαίσια ευρωπαϊκών ερευνητικών προγραμμάτων ζητείται συνεργάτης για να αναλάβει την ανάπτυξη επιμέρους τμημάτων της διαδικτυακής πλατφόρμας για τη μετάδοση της γνώσης αυτής αλλά και την τεχνική υποστήριξή της. Ο συνεργάτης θα πρέπει να έχει ισχυρές γνώσεις πάνω στον προγραμματισμό διαδικτύου και συγκεκριμένα στις γλώσσες προγραμματισμού PHP, HTML/CSS. Επίσης είναι απαραίτητες οι γνώσεις για τη χρήση των τεχνολογιών Web Services προκειμένου να επιτευχθεί η επικοινωνία ετερογενών συστημάτων, καθώς επίσης και βασικές γνώσεις διαχείρισης συστημάτων Linux. Η ανάπτυξη θα επικεντρωθεί στην επέκταση γνωστών open source πλατφορμών διαδικτύου όπως το Drupal.

Ο συνεργάτης παράλληλα θα υποστηρίζει τις προγραμματιστικές ανάγκες του ΕΤΠΓ σε τεχνικό επίπεδο, όπως αυτές προσδιορίζονται από τα ερευνητικά προγράμματα στα οποία συμμετέχει.

Απαιτούμενες δεξιότητες :

Πτυχίο ή μεταπτυχιακό δίπλωμα σπουδών από ΑΕΙ ή ΤΕΙ Πληροφορικής ή Ηλεκτρολόγου Μηχανικού Η/Υ ή συναφές με τα παρακάτω προσόντα:

- Εξαιρετικές γνώσεις στον προγραμματισμό: PHP (κυρίως), HTML/CSS, Java και C++
- Καλή προγραμματιστική εμπειρία σε Content Management Systems, πχ Moodle, Drupal κλπ..
- Η προγραμματιστική εμπειρία αισθητήρων ανίχνευσης κίνησης ή όρασης η/υ θα ήταν επιπλέον προσόν
- Πολύ καλή γνώση αγγλικών για τη συγγραφή τεχνικών αναφορών
- Καλή επικοινωνιακή σχέση με τους συνεργάτες της ομάδας αλλά και άλλων ομάδων του εξωτερικού καθώς και δεξιότητες στην παρουσίαση της δουλειάς του.

Υποψηφιότητα:

Υποψηφιότητα θα υποβάλλεται με την αποστολή στην ηλεκτρονική διεύθυνση LTMI@uom.gr α) **μονοσέλιδου βιογραφικού** συμπεριλαμβανομένων στοιχείων ανθρώπων που μπορούν να συστήσουν τον υποψήφιο και β) **επιστολής όπου θα εξηγούνται οι λόγοι υποψηφιότητας.**